



AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES

Grado en Ingeniería Informática / Doble Grado

Universidad Complutense de Madrid

TEMA 2.2. Sistema de Ficheros

PROFESORES:

Rubén Santiago Montero

Eduardo Huedo Cuesta

Rafael Rodríguez Sánchez

Características de los Sistemas de Ficheros

Desde el punto de vista del usuario

- Colección de ficheros y directorios usados para guardar y organizar la información

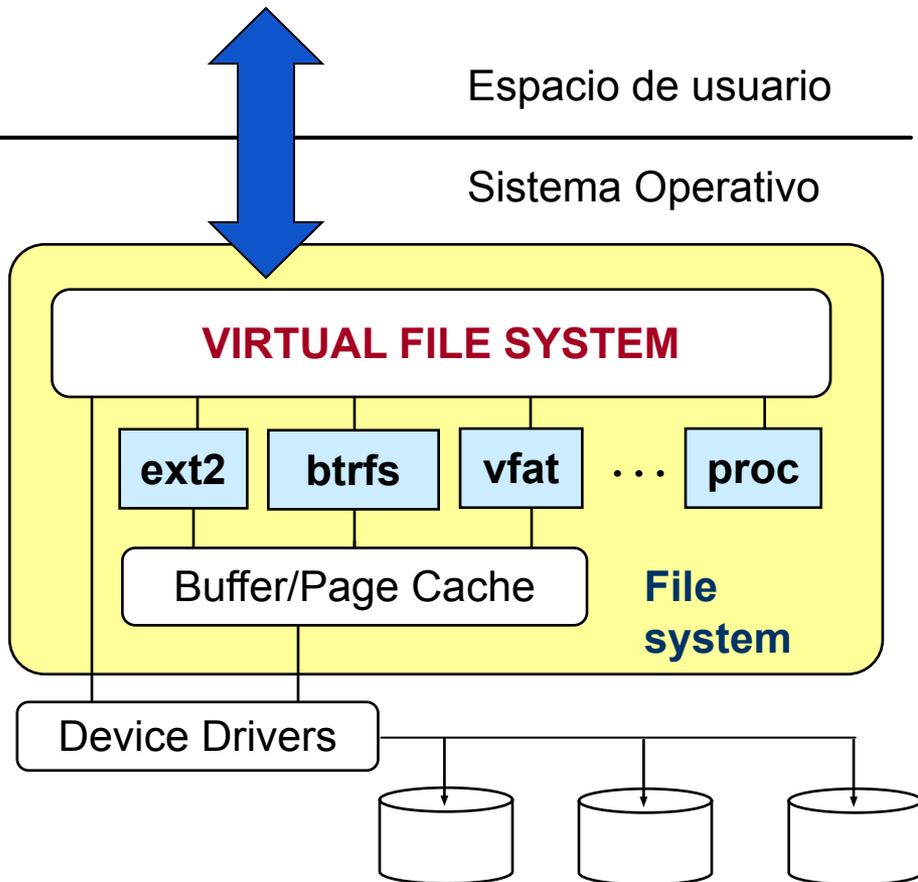
Desde el punto de vista del sistema operativo

- Conjunto de tablas y estructuras que permiten gestionar los ficheros y directorios

Tipos de Sistemas de Ficheros:

- **Basados en disco:** Residen en soportes de almacenamiento físicos como discos duros magnéticos, discos ópticos o unidades de estado sólido
 - Ejemplos: Minix, ext2-3-4, FAT, NTFS, ISO 9660, UDF, UFS, HPFS, XFS, Btrfs, ZFS...
- **Basados en red (o distribuidos):** Se utilizan para acceder a sistemas de ficheros remotos independientemente del tipo
 - Ejemplos: NFS (Network File System) y SMB
- **Basados en memoria (o pseudo):** Residen en memoria principal mientras el sistema operativo se está ejecutando
 - Ejemplos: procfs, tmpfs...

Estructura

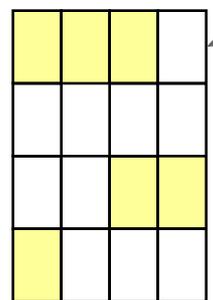
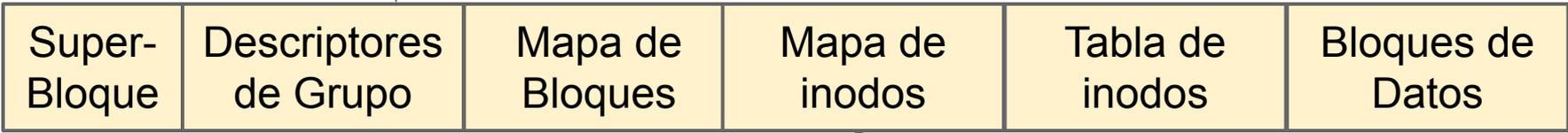
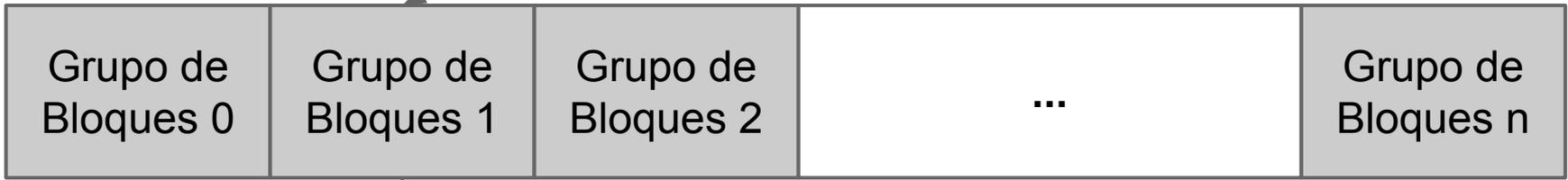


- Establece un **enlace** bien definido **entre el kernel del SO** y los diferentes **sistemas de ficheros**
 - Proporciona las diferentes **llamadas** para la gestión de ficheros, **independientes del sistema de ficheros**
 - Permite acceder a múltiples sistemas de ficheros distintos
- **Optimiza la entrada/salida** por medio de:
 - La *cache* de inodos y la *cache* de entradas de directorio (*dentry*) de VFS
 - La *cache* de *buffers*/páginas (*sync*)

Estructura: Grupos de bloques

Evolución del sistema de ficheros Minix → ext → ext2 → ext3 → ...
Inspirado en el FFS (Fast File System) de BSD

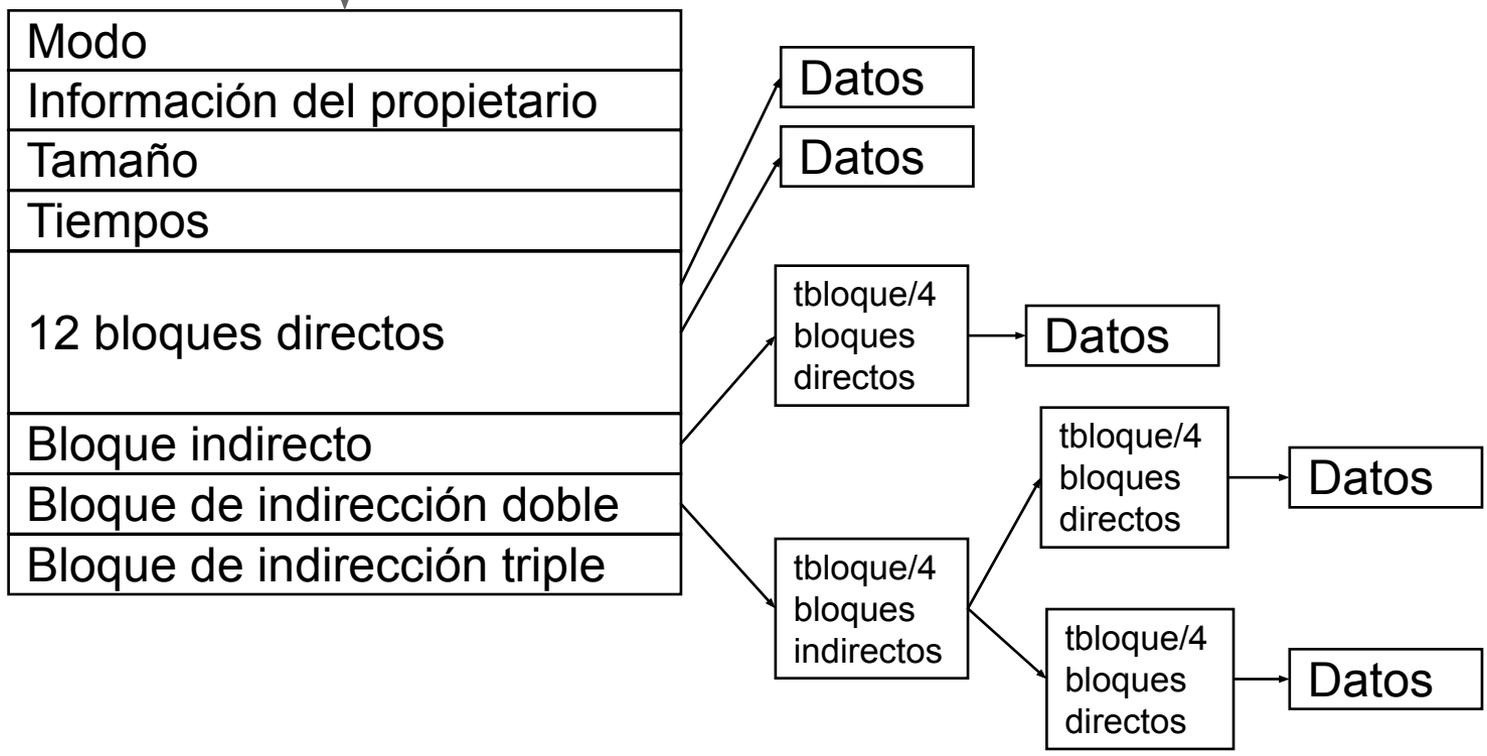
- Bloques de datos cerca de sus inodos
- Los inodos cerca del directorio de inodos



Estructura de ext2

Estructura: inodos

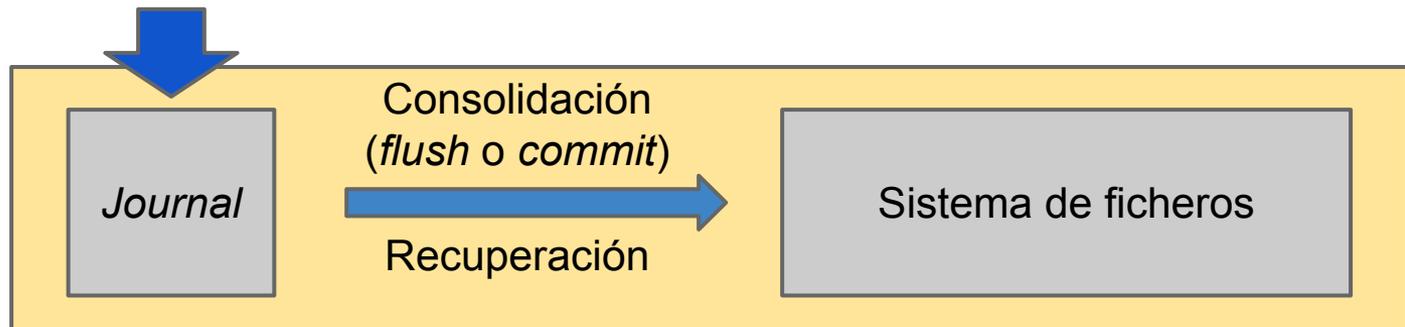
Directorio:



Journaling

- Cuando un sistema de ficheros tradicional no se apaga correctamente, el SO debe comprobar su integridad y consistencia en el siguiente arranque (utilidad `fsck`)
 - Implica recorrer toda la estructura en búsqueda de inodos huérfanos e inconsistencias, lo que puede llevar mucho tiempo en sistemas grandes
 - En ocasiones no es posible reparar automáticamente la estructura, y se debe hacer de manera manual
- Los sistemas de ficheros modernos (ReiserFS, XFS, ext3...) incorporan un fichero, región o dispositivo especial, denominado *log* o *journal*, para evitar la corrupción
 - Los meta-datos (inodos, mapas...) se escriben primero en el *journal*
 - En caso de fallo o apagado brusco del sistema, se usa el *journal* para devolver el sistema de ficheros a un estado consistente
 - La consolidación se hace periódicamente o si el *journal* supera un tamaño

Escritura en el sistema de ficheros



Atributos de ficheros

- Obtener el estado de un fichero:

```
int stat(const char *file_name,
         struct stat *buf);
int lstat(const char *file_name,
          struct stat *buf);
int fstat(int fd, struct stat *buf);
```

- `stat` sigue enlaces simbólicos, mientras que `lstat` no
- `fstat` recibe un descriptor de fichero abierto
- No se necesitan permisos sobre el fichero, pero sí para buscar en la ruta
- Errores:
 - **EBADF**: Descriptor no válido
 - **ENOENT**: Ruta incorrecta o nula
 - **ENOTDIR**: Componente de la ruta no es un directorio
 - **ELOOP**: Demasiados *links* en la búsqueda
 - **EFAULT**: Dirección no válida
 - **EACCES**: Permiso denegado
 - **ENAMETOOLONG**: Nombre de fichero muy largo
- El comando `stat` proporciona acceso a esta funcionalidad

```
<sys/types.h>
<sys/stat.h>
```

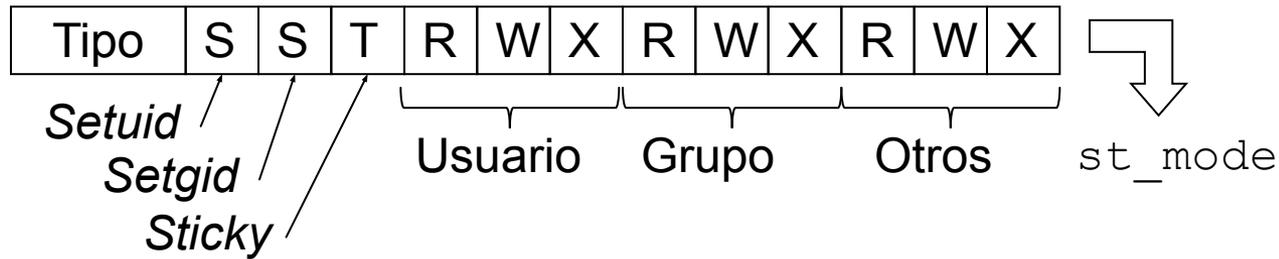
```
SV+BSD+POSIX
```

Atributos de ficheros

```
struct stat {
    dev_t st_dev;           /* Dispositivo que lo contiene */
    ino_t st_ino;          /* Inodo */
    mode_t st_mode;        /* Protección */
    nlink_t st_link;       /* Número de enlaces rígidos */
    uid_t st_uid;          /* UID del propietario */
    gid_t st_gid;          /* GID del propietario */
    dev_t st_rdev;         /* Dispositivo, si fich. especial */
    off_t st_size;         /* Tamaño en bytes */
    unsigned long st_blksize; /* Tamaño de bloque E/S */
    unsigned long st_blocks; /* Bloques asignados */
    time_t st_atime;       /* Último acceso */
    time_t st_mtime;       /* Última modificación */
    time_t st_ctime;       /* Último cambio de estado */
}
```

- `st_blksize`: Tamaño de bloque para E/S de sistema de ficheros eficiente
- `st_blocks`: Número de bloques de 512 bytes asignados al fichero
- `st_atime`: Modificado por `read`, `execve`, `utime`...
- `st_mtime`: Modificado por `write`, `utime`... No en cambio de inodo
- `st_ctime`: Modificado cuando se altera el inodo (propietario, permisos...)

Atributos de ficheros



- **Macros y flags (sys/stat.h) para comprobar el tipo de fichero y los permisos:**

- **Macros para comprobar el tipo de fichero:**

S_ISLNK(mode): Comprueba si es un enlace simbólico

S_ISREG(mode): Comprueba si es un fichero normal

S_ISDIR(mode): Comprueba si es un directorio

S_ISCHR(mode): Comprueba si es un dispositivo por caracteres

S_ISBLK(mode): Comprueba si es un dispositivo por bloques

S_ISFIFO(mode): Comprueba si es un FIFO o pipe

S_ISSOCK(mode): Comprueba si es un socket

- **Flags para comprobar permisos (usar con operadores de bit | & ~ ^):**

S_IRWXU: Permisos para el propietario (00700)

S_IRWXG: Permisos para el grupo (00070)

S_IRWXO: Permisos para otros (00007)

$S_I \begin{Bmatrix} R \\ W \\ X \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \text{USR} \\ \text{GRP} \\ \text{OTH} \end{Bmatrix} : \begin{Bmatrix} \text{Lectura} \\ \text{Escritura} \\ \text{Ejecución} \end{Bmatrix} \text{ para } \begin{Bmatrix} \text{Usuario} \\ \text{Grupo} \\ \text{Otros} \end{Bmatrix}$

Atributos de ficheros: Permisos

- Cambiar los permisos (no se puede cambiar el tipo):

```
int chmod(const char *path, mode_t mode);  
int fchmod(int fd, mode_t mode);
```

```
<sys/types.h>  
<sys/stat.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

- La modificación suele hacerse leyendo los permisos actuales y realizando operaciones lógicas (bit a bit) con los flags anteriores
- El UID efectivo del proceso debe ser 0 (root) o coincidir con el del propietario
- Algunos errores:
 - **EIO**: Error de E/S
 - **ENOTDIR**: Elemento del PATH no existe
 - **ELOOP**: Demasiados *links* simbólicos
- El comando `chmod` proporciona acceso a esta funcionalidad

Atributos de ficheros: Permisos

- Comprobar el tipo de permisos sobre un fichero:

```
int access(const char *path, int mode);
```

<unistd.h>

SV+BSD+POSIX

- El modo es una combinación de los siguientes flags:
 - `R_OK`: El fichero existe y tenemos permisos de lectura
 - `W_OK`: El fichero existe y tenemos permisos de escritura
 - `X_OK`: El fichero existe y tenemos permisos de ejecución
 - `F_OK`: El fichero existe
- En la comprobación de los permisos se tiene en cuenta la ruta completa
- La comprobación se realiza con los identificadores de usuario y grupo reales, a diferencia de la escritura o lectura
- La llamada a la función fallará si alguno de los permisos no se satisface

Creación y apertura de ficheros

- Abrir y/o crear un fichero o dispositivo:

```
int open(const char *path, int flags);  
int open(const char *path, int flags,  
         mode_t mode);
```

```
<sys/types.h>  
<sys/stat.h>  
<fcntl.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

- `path` es la ruta del fichero o dispositivo
- `flag` debe indicar el modo de acceso y puede incluir otras opciones:
 - `O_RDONLY`: Acceso de solo lectura
 - `O_WRONLY`: Acceso de solo escritura
 - `O_RDWR`: Acceso de lectura y escritura
- `mode` indica los permisos en caso de que se cree un nuevo fichero (con `O_CREAT`)
 - En octal (precedidos por `0` en C/C++) o como OR de bits
 - Estos permisos se ven modificados por el `umask` del proceso
- Devuelve un descriptor de fichero con el puntero de acceso posicionado al principio del fichero, o `-1` si ocurre un error (y se establece `errno`)
 - El descriptor del fichero es el menor disponible en el sistema

Creación y apertura de ficheros

- Opciones adicionales en `flags`:
 - `O_CREAT`: Si el fichero no existe, lo crea (con los permisos de `mode`)
 - `O_EXCL`: Usado en combinación con `O_CREAT` provoca un error si el fichero existe (*Exclusively Create*)
 - `O_TRUNC`: El fichero es truncado a tamaño 0
 - `O_APPEND`: Antes de realizar cualquier escritura se posiciona el puntero de fichero a la última posición del fichero (actualizaciones simultáneas en NFS)
 - `O_NONBLOCK`: Abre en modo no bloqueante
 - `O_SYNC`: Abre en modo síncrono, bloqueando las llamadas `write` hasta que los datos sean físicamente escritos, lo que evita la pérdida de información en caso de fallo del sistema

Creación y apertura de ficheros: Permisos

- Establecer la máscara de permisos para creación de ficheros:

```
mode_t umask(mode_t mask);
```

- Establece el valor de la máscara (`umask`) del proceso a `mask & 0777`
- `umask` es usado por `open(2)`, `mkdir(2)` y otras llamadas que crean ficheros para modificar los permisos asignados a los ficheros o directorios creados
 - En concreto, los permisos indicados en `umask` son borrados del argumento `mode` con `mode & ~umask`. Por ejemplo:

$$0666 \& \sim 022 = 110\ 110\ 110 \& 111\ 101\ 101 = 110\ 100\ 100 = 0644$$

- El valor por defecto de `umask` es `S_IWGRP | S_IWOTH` (022 en octal)
 - La función siempre se ejecuta correctamente y devuelve la máscara anterior
- El comando interno de la *shell* `umask` proporciona acceso a esta funcionalidad

```
<sys/types.h>  
<sys/stat.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

Duplicación de descriptores

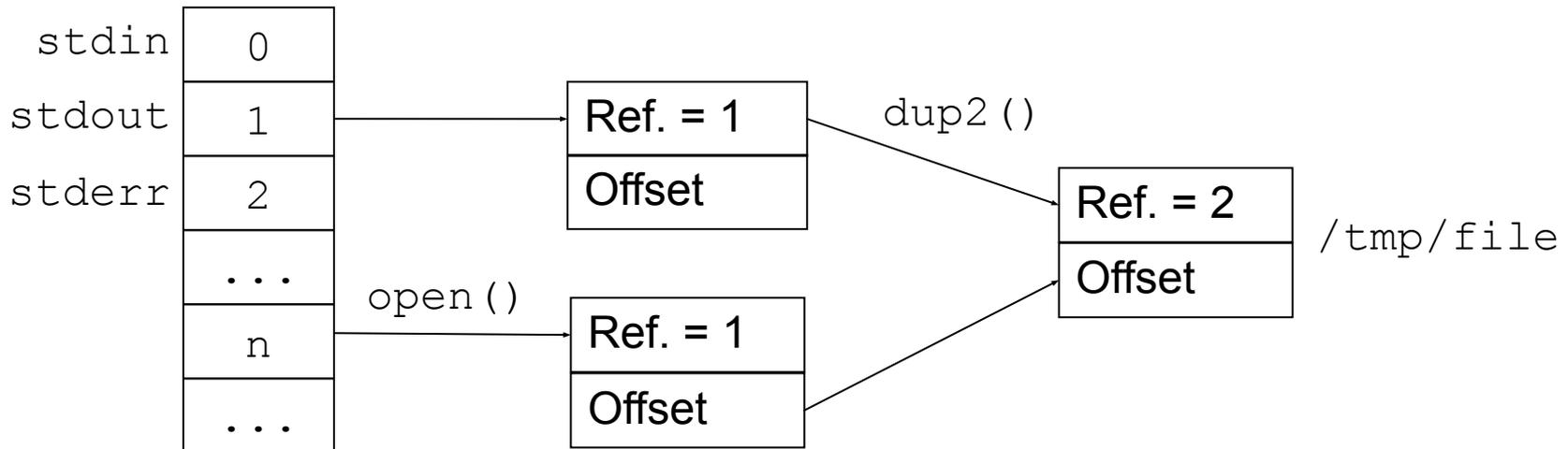
- Duplicar un descriptor:

```
int dup(int old_fd);  
int dup2(int old_fd, int new_fd);
```

<unistd.h>

SV+BSD+POSIX

- Los dos descriptores se refieren al mismo fichero abierto, por lo que comparten cerrojos, punteros y opciones, de forma que puede intercambiarse su uso
- El descriptor devuelto por `dup()` es el menor disponible en el sistema
- Con `dup2()`, `new_fd` referirá a `old_fd` y, si `new_fd` está abierto, se cerrará
- Errores:
 - **EBADF**: `old_fd` no está abierto o `new_fd` está fuera de rango
 - **EMFILE**: Número máximo de ficheros abiertos alcanzado



Lectura y escritura de ficheros

- Leer, escribir, posicionar y cerrar ficheros:

```
ssize_t write(int fd, void *buffer,
              size_t count);
ssize_t read(int fd, void *buffer, size_t count);
off_t lseek(int fd, off_t offset, int where);
int close(int fd);
```

<unistd.h>

SV+BSD+POSIX

- No mezclar estas llamadas al sistema con funciones de librería (p.ej. `fopen`, `fread`, `fwrite`... de `stdio.h`, o clases `fstream` en C++)

- La escritura de ficheros se realiza a través de la *Buffer/Page cache*, proporcionando un acceso eficiente
- Sincronizar un fichero:

```
int fsync(int fd);
```

- La llamada se bloquea hasta que el dispositivo informa de que la transferencia se ha completado

Enlaces rígidos y simbólicos

- Crear un enlace rígido (*hard link*):

```
int link(const char *old, const char *new);
```

- Únicamente sobre ficheros en el mismo sistema de ficheros
- Si el nuevo fichero existe no será sobrescrito

- Crear un enlace simbólico (*soft link* o *symlink*):

```
int symlink(const char *old, const char *new);
```

- Entre ficheros o directorios en distintos sistemas de ficheros
- El fichero original puede no existir
- Si el nuevo fichero existe no será sobrescrito

- Leer el contenido de la ruta de un enlace simbólico:

```
int readlink(const char *path, char *b, size_t tb);
```

- El tamaño del enlace puede determinarse con `lstat(2)`
- La cadena `b` no contiene el carácter de fin de cadena

- Los comandos `ln` y `readlink` proporcionan acceso a esta funcionalidad

<unistd.h>

SV+BSD+POSIX

Borrado de ficheros

- Eliminar un nombre de fichero y posiblemente el fichero al que se refiere:

```
int unlink(const char *name);
```

- Borra la entrada del directorio y decrementa el número de enlaces en el inodo
 - Cuando el número de enlaces llega a 0 y no hay ningún proceso que mantenga abierto el fichero, este se elimina, devolviendo el espacio al sistema
 - El fichero (fifo, socket, dispositivo) permanecerá en el sistema mientras que exista un proceso que lo mantenga abierto
- El comando `rm` proporciona acceso a esta funcionalidad

<unistd.h>

SV+BSD+POSIX

Cerrojos de ficheros

- Crear, comprobar y eliminar un cerrojo POSIX:

```
int lockf(int fd, int cmd, off_t len);
```

- `fd` es un descriptor de fichero abierto para escritura
- `cmd` es una de las siguientes operaciones:
 - `F_LOCK`: Bloquea la región especificada del fichero, esperando hasta que un cerrojo incompatible previo se libere
 - `F_TLOCK`: Como `F_LOCK`, pero la llamada no espera, sino que devuelve -1 (con `errno=EAGAIN`) si la región está bloqueada
 - `F_ULOCK`: Desbloquea la región indicada del fichero
 - `F_TEST`: Devuelve 0 si la región está desbloqueada o bloqueada por el proceso que llama, o -1 (con `errno=EAGAIN`) si la bloquea otro proceso
- `len` especifica la región (en relación a `pos`, que es la posición actual):
 - `len > 0`, `pos..pos+len-1`
 - `len < 0`, `pos-len..pos-1`
 - `len = 0`, `pos..infinito` (fin de fichero actual y sucesivos)
- Los cerrojos son consultivos (`read(2)` y `write(2)` no comprueban su existencia), por lo que solo son útiles entre procesos que cooperan

Acceso a directorios

- Abrir un directorio indicado por `name`:

```
DIR *opendir(const char *name);
```

- Devuelve un puntero al flujo de directorio, posicionado en la primera entrada del directorio
- El tipo de datos `DIR` se usa de forma similar al tipo `FILE` especificado por la librería de entrada salida estándar

- Leer entradas de un directorio:

```
struct dirent *readdir(DIR *dir);
```

- La función retorna una estructura `dirent` que apunta a la siguiente entrada en el directorio, y `NULL` cuando llega al final u ocurre un error
- El único campo contemplado por el estándar `POSIX` es `d_name`, de longitud variable (menor que `NAME_MAX`)

- Cerrar el directorio definido por el descriptor, haciéndolo inaccesible a subsecuentes llamadas:

```
int closedir(DIR *dir);
```

```
<sys/types.h>
```

```
<dirent.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

Creación y borrado de directorios

- Crear un directorio:

```
int mkdir(const char *path, mode_t mode);
```

- `mode` son los permisos para crear el directorio (modificados por `umask`)
- El nuevo directorio se creará con el EUID y EGID del proceso, pero si el directorio padre tiene el bit *setgid* activo, heredará el grupo de él

```
<sys/stat.h>  
<sys/types.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

- Eliminar un directorio:

```
int rmdir(const char *path);
```

- Cambiar el nombre o ubicación de un fichero o directorio:

```
int rename(const char *old,  
           const char *new);
```

- Si `new` existe se elimina y si es un directorio ha de estar vacío
- `old` y `new` han de ser del mismo tipo y estar en el mismo sistema de ficheros
- Si `old` es un enlace simbólico será renombrado, si lo es `new` será sobrescrito
- Un fichero en un directorio con el bit *sticky* activo solo puede ser borrado o renombrado por el propietario del fichero o del directorio

```
<unistd.h>
```

```
SV+BSD+POSIX
```

```
<stdio.h>
```

```
BSD+POSIX
```

- Los comandos `mkdir`, `rmdir` y `mv` proporcionan acceso a esta funcionalidad



AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES

Grado en Ingeniería Informática / Doble Grado

Universidad Complutense de Madrid

Material adicional

Control de ficheros

- Manipular un descriptor de fichero:

```
int fcntl(int fd, int cmd);  
int fcntl(int fd, int cmd, long arg);
```

<unistd.h>
<fcntl.h>

SV+BSD+POSIX

- cmd determina la operación que se realizará sobre el fichero:
 - F_DUPFD: Duplica el descriptor como dup(2)
 - F_GETFD: Obtiene los flags del descriptor (FD_CLOEXEC)
 - F_SETFD: Fija los flags del descriptor al valor especificado en arg
 - F_GETFL: Obtiene los flags del fichero que se fijaron con open(2)
 - F_SETFL: Fija algunos flags del fichero (por ejemplo O_APPEND, O_NONBLOCK o O_ASYNC) al valor especificado en arg

Control de ficheros: Cerrojos

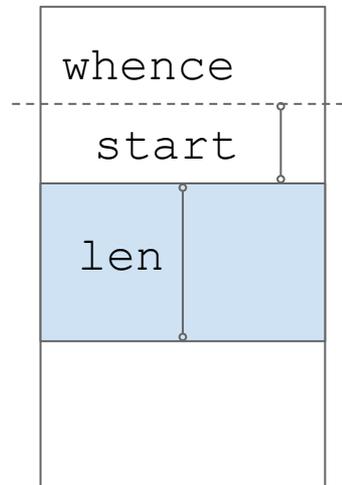
- Bloquear regiones de un fichero:

```
int fcntl(int fd, int cmd, struct flock *lock);
```

```
struct flock {  
    short int l_type;      /* F_RDLCK, F_WRLCK o F_UNLCK */  
    short int l_whence;   /* SEEK_SET, SEEK_CUR o SEEK_END */  
    off_t l_start;        /* Inicio de la región bloqueada */  
    off_t l_len;          /* Tamaño de la región (0=hasta EOF) */  
    pid_t l_pid;          /* Proceso que bloquea (F_GETLK) */  
};
```

- Tipos de cerrojos:

- **De lectura o compartido (F_RDLCK):** El proceso está leyendo el área bloqueada por lo que no puede ser modificada
 - Pueden establecerse varios sobre una misma región
- **De escritura o exclusivo (F_WRLCK):** El proceso está escribiendo, por lo que ningún otro debe leer o escribir del área bloqueada
 - Solo puede haber uno



Control de ficheros: Cerrojos

- `cmd` determina la operación que se realizará sobre el cerrojo:
 - `F_GETLK`: Comprueba si se puede activar el cerrojo descrito en `lock`
 - Si se puede activar, establece el campo `l_type` de `lock` a `F_UNLCK`
 - Si no, devuelve en `lock` los detalles de uno de los cerrojos que lo impiden, incluyendo el PID del proceso que lo mantiene
 - `F_SETLK`: Activa (si `l_type` es `F_WRLCK` o `F_RDLCK`) o libera (si `l_type` es `F_UNLCK`) el cerrojo descrito por `lock`
 - Si hay un cerrojo incompatible, devuelve -1 y pone `errno` a **EAGAIN**
 - `F_SETLKW`: Igual que `F_SETLK`, pero
 - Si hay un cerrojo incompatible, espera a que sea liberado
- Los cerrojos activos pueden consultarse en `/proc/locks`
- `flock(2)` y `flock(1)` permiten gestionar cerrojos BSD (no POSIX)